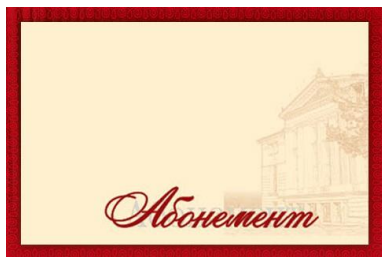


МУЗЕЙНЫЙ АБОНЕМЕНТ



Музейный абонемент –

это особая форма работы сотрудников музея с теми, кто посещает музей регулярно. Что такое абонемент и зачем он нужен?

Во-первых, абонемент – это удобно: можно выбрать интересующую тему и систематизировать процесс её углублённого изучения.

Во-вторых, абонемент – это выгодно: приобретая цикл целиком, вы платите меньше, чем в случае покупки билетов на отдельные мероприятия.

В-третьих, абонемент – это эксклюзивно: большинство лекций и экскурсий доступно только в рамках конкретного абонемента.

Абонемент - цикл интерактивных занятий



Абонемент «Хочу все знать»

Программа абонемента способствует расширению кругозора в области физики, химии, математики, литературы.

- «Как «Дальнозоркий» и «Близорукий» вошли в историю науки» История изобретения Телескопа и Микроскопа.
- «Кто говорит в часах «тик-так» История часов
- «Гайна чернильной кляксы, или полет гусиного пера» История пишущих принадлежностей
- «Очень хочется узнать, как умели измерять» История измерений
- «Ивашка в деревянной рубашке, или не простая история простого карандаша»
- «Не красна книга письмом, а красна умом» История славянской письменности



Абонемент «В гостях у художника»

Интерактивные занятия цикла дают общее представление об изобразительном языке и основных жанрах живописи на примере коллекции картин русских художников, представленных в картинной галерее им. Д.Н. Кардовского.

- Образы детей в живописи русских художников XIX века
- «Сказка о мальчике, который не умел рисовать море» Художник Л. Лагорио (1827-1905)
- История одной картины П. Вениг «Дедушка, спаси» 1902 г.
- «Веселая палитра» Заключительная игра-путешествие по картинной галерее



**Абонемент
«Загадки бабушкиного сундука»**

История обычных и необычных вещей Рекомендовано методистам, воспитателям детских садов и учителям дополнительного образования

- «Прячет бабушка там вещи - сапоги, кафтан, сюртук...» История сундука.
- «Не шит, не кроен, а весь в рубцах и поёт» Музыкальная сказка о рубеле.
- «Фока воду кипятит и как зеркало блестит» О чем поет самовар.
- «Два котенка, четыре хвостика» История лаптей.
- «Красенький кочеток по жерди ходит» О чем рассказала лучина.
- «Маленький, пузатенький - весь дом стережет» История железного замка.



**Абонемент
«Герои дней воинской славы»**

Программа абонемента знакомит с историей нашей Родины с использованием краеведческого материала

22 января

День снятия блокады г. Ленинграда

- «Война и дети» Лекция-беседа о детях военной поры, о драматизме детских судеб блокадного Ленинграда.

23 февраля

День защитника отечества

- «Доспехи Алеши Поповича» Интерактивное занятие о подвигах русских богатырей.

18 апреля

День ледового побоища (1242г.)

- «Кто с мечом к нам придет, от меча и погибнет» Интерактивное занятие о защитнике земли Русской–княжиче Александре Невском

9 мая

День Победы в Великой Отечественной войне 1941-1945гг.

- «По тропам войны» Историко-краеведческая игровая программа



**Абонемент
«Музейная профессия»**

Программа абонеента знакомит с основными видами музейной деятельности, спецификой различных музейных профессий.

- «Здравствуй, музей!» Как и почему появились музеи.
- Особый мир Переславского музея-заповедника.
- Обзорная экскурсия «Как музей хранит свои сокровища»
- Знакомство с новыми понятиями «хранитель», «фондохранилище», «музейный предмет».
- Встреча с хранителем фонда нумизматики.
- Интерактивное занятие «Музейный доктор». Встреча с реставратором музея.
- Особенности реставрации живописных памятников.
- Практическое занятие «Фотограф». Особенности работы музейного фотографа.
- Мастер-класс «От замысла до воплощения».
- Встреча с экспозиционером. Рассказ о создании экспозиции и выставки.
- Посещение музейной выставки «О чем говорят экспонаты».
- Работа экскурсовода. Занятие-игра «Я - экскурсовод».

<http://www.museumpereslavl.ru/ru/museum/program/lecture/?pageIndex=2>

СЕМЕЙНЫЙ АБОНЕМЕНТ



Семейный абонемент «На золотом крыльце сидели...»

Семейная игра «На золотом крыльце сидели...» для ребят младшего школьного возраста и их родителей - это замечательная возможность посетить 4 красноярских музея и здорово сэкономить семейный бюджет.

Для каждого музея есть свой яркий маршрутный лист с интересными заданиями. Помогать участникам будет маленький мостовой Котыш. Кто это и почему именно он стал главным героем игры, можно узнать из карты-комикса.

<http://www.kkkm.ru/posetitelyam/ekskursii-i-meropriyatiya/plan-meropriyatij-na-iv-kvartal-2016>