

# КВЕСТЫ В МУЗЕЕ



Современные дети отличаются от детей, которые посещали музеи 15-20 лет назад. В 21 веке детей с рождения окружают различные интеллектуальные игрушки, компьютерные игры и свободный доступ в Интернет, где без труда можно почерпнуть информацию о любом предмете, который раньше можно было увидеть только в музее. Исходя из этого, специалисты зарубежных и российских музеев понимают, что музей должен предложить такой уникальный продукт, который сможет составить достойную конкуренцию индустрии развлечений.

Квест в музее - приключение, благодаря которому вы посмотрите на музейные экспонаты совершенно с новой для вас стороны. Вам совсем не нужно быть искусствоведом или начитанным ценителем прекрасного, только логика, логика и еще раз логика.

Постепенно квест становится востребованным средством музейной коммуникации, наряду с такими традиционными формами работы с посетителем как экскурсия, лекция, музейный урок и музейное занятие. Появляется новый термин - «музейный квест». Музейные квесты могут быть различных видов, в зависимости от типа квеста и целей и задач, которые ставит перед собой автор: исторические, краеведческие, литературные, образовательные, развлекательные, развивающие и т.д.

Особенность музейных квестов в том, что в игровой, подчас азартной форме, происходит ненавязчивое знакомство посетителей с музейными коллекциями, углубляются знания по теме, происходят личные открытия.

Квест в краеведческом музее – это уникальное сочетание игры и познавательного процесса, в ходе которого происходит знакомство с историей, особенностями природы, культурными традициями родного края.

## **Что такое квест в музее и как он проходит?**

1. Игра состоит из заданий, объединенных общей легендой. На старте команда получает задания, карту и маршрутный лист.

2. Искомыми объектами в игре являются предметы экспозиции музея. Каждое задание состоит из загадки, указывающей на зал, в который необходимо следовать и задания, которое необходимо выполнить, находясь в этом зале. Ответ на задание - слово/фраза/число.

3. Каждое задание представляет собой загадку/шифр/ребус решение которого даёт команде название зала для выполнения данного задания.

4. Задания выполняются в свободном порядке на усмотрение команды.

5. В первую очередь оценивается правильность выполнения каждого задания. За каждый правильный ответ команда получает 10 баллов. В случае, когда две и более команд набирают одинаковое количество баллов за игру, учитывается время, затраченное на игру. За каждую подсказку начисляется 5 штрафных баллов.

6. Использование интернета во время игры не запрещено, но не поможет в прохождении квеста. Для прохождения игры не требуется никаких специальных умений и навыков, широких познаний в области культурологии, истории, искусствоведения и т.д.

7. Прохождение игры подразумевает полное соблюдение правил посещения музея.
8. Все задания команда должна выполнять в полном составе. В команде может быть от 2 до 5 человек.
9. По прохождении всех заданий, команде необходимо прибыть на точку финиша для фиксации времени финиша, сдачи маршрутного листа с ответами и получения сувениров.

В Дзержинском краеведческом музее проходит «Путешествие выходного дня» или музейный квест. Это игра, в которой принимают участие семейные команды в составе двух – трех человек в зависимости от возраста участников. Суть игры в поиске предметов, сведений, информации по залам музея.

Каждая команда получает карту, с изображением плана музея и маршрут, который необходимо пройти. Также выдается лист заданий, которые необходимо выполнить, проходя из зала в зал по своему маршруту. Перед началом игры для участников проводится краткая ознакомительная экскурсия, во время которой дается представление о тематике залов музея. Затем каждая команда выходит на свою точку старта и начинается собственно квест. Задания построены таким образом, что для их выполнения необходимо внимание, быстрота реакции и сплоченность команды.

Последнее задание – собрать пазл «Карта Дзержинского района», разделенная на части по дорогам.

Каждая команда принимавшая участие в квесте оставила в музее отпечатки своих рук и пожелания, а домой унесли подарки и приятные впечатления.

<http://музейчупрова.рф/uslugi/games>

<https://www.prohandmade.ru/partners/gotovye-zadaniya-dlya-kvestov-interesnye-scenarii-provedeniya-kvestov/>

<https://www.quest-lab.ru/museum-quest/>

<https://nsportal.ru/kultura/restavratsiya-i-muzeynoe-delo/library/2016/01/26/muzeynyy-kvest>